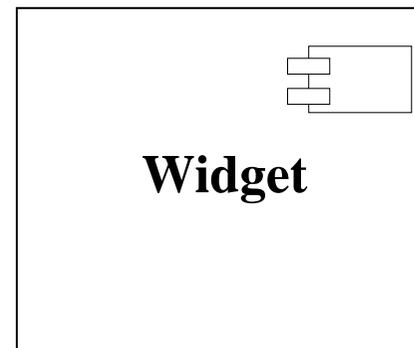
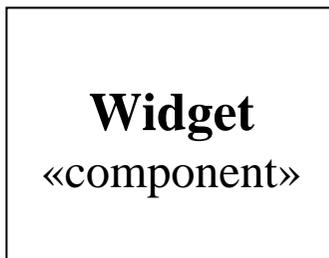


# Componenti

- Cosa sia precisamente un componente è a oggi argomento di intenso dibattito
- I componenti rappresentano (anche) pezzi di sw che possono essere acquisiti e aggiornati in modo indipendente

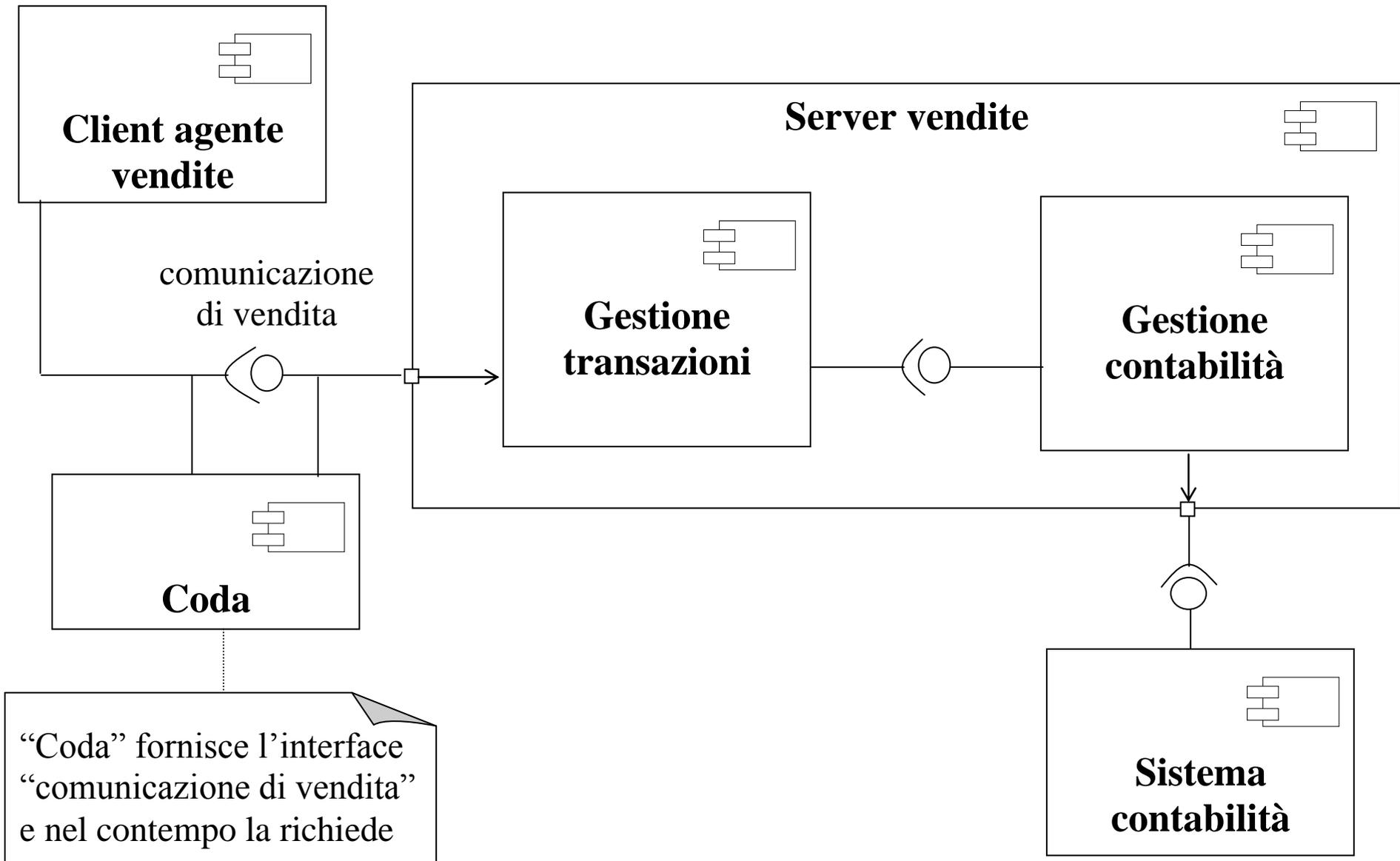
In UML  $\exists$  le due sottostanti rappresentazioni alternative di un componente



## Diagramma dei componenti: sintassi

- I collegamenti fra componenti sono basati sulle interfacce implementate e richieste (notazione “pallina e socket”)
- Per mostrare la composizione interna di un componente si può usare un diagramma di struttura composita, in cui ogni parte può essere a sua volta un componente

## Esempio



# Diagramma dei componenti

Si usa

- quando si sta suddividendo il sistema in componenti (progettazione)
- per documentare le relazioni fra componenti e interfacce
- per mostrare la struttura interna dei singoli componenti a un livello di astrazione più basso

Fowler consiglia di diffidare dei componenti di grana eccessivamente fine: troppi componenti sono difficili da gestire, specialmente quando di questi vengono prodotte più versioni