

## A\* PER GRAFI

1.  $L :=$  lista nodi iniziali del problema
2. IF  $L$  è vuota THEN RETURN “fallimento”
3.  $n :=$  nodo in  $L$  tale che  $f(n) = g(n) + h'(n)$  è minimo
4. IF goal-test( $n$ )
5. THEN RETURN  $n$  con il relativo cammino dal nodo iniziale
6. ELSE
7.  $L := L - \{n\}$
8.  $L := L + \{\text{figli}(n) \text{ etichettati con cammino da nodo iniziale}\}$   
*se un figlio  $c$  di  $n$  è già in  $L$  NON viene aggiunto e  $c$   
viene rietichettato con il cammino più breve (- costoso)*
9. GOTO 2.