

Esercitazione di Assembler Intel 80x86 – 16 Giugno 2005

PROPOSTE DI ESERCIZI

Esercizio 1

Scrivere un programma che sommi e visualizzi il contenuto degli elementi presenti nel vettore A (vettore dichiarato e inizializzato nel programma).

Esercizio 2

Scrivere un programma che legga tre numeri interi e stampi la somma dei due maggiori. In caso di condizioni di parità si può agire in modo arbitrario.

Esercizio 3

Scrivere un programma che calcoli e stampi i primi 100 numeri primi; un numero n è primo se non è divisibile per nessun numero a parte se stesso e l'unità. E' necessario scrivere due procedure:

- 1) *nprimo(n)*: restituisce 1 se n è primo, e 0 se non lo è;
- 2) *main*: esegue un ciclo sui numeri interi, verificando se ciascuno di essi è primo; stampa i primi 100 numeri primi.